



**ÇİZGİ İZLEYEN ROBOT YARIŞMA
ŞARTNAMESİ**



1. GENEL BİLGİLER

1.1 Yarışmanın Amacı

Çizgi İzleyen Robot Yarışması, katılımcıların mühendislik, yazılım, elektronik ve tasarım alanlarındaki bilgi ve becerilerini geliştirmelerini amaçlayan bir organizasyondur. Yarışma, sensörler, mekanik bileşenler ve yazılım algoritmalarını kullanarak otonom hareket edebilen bir robot tasarlamayı hedefler. Katılımcıların analitik düşünme, problem çözme, takım çalışması ve zaman yönetimi becerilerini geliştirmelerine katkı sağlarken, yenilikçi düşünceyi ve teknik uygulama yetkinliğini teşvik eder. Yarışmanın temel hedefi, belirlenen parkuru en kısa sürede, en az hata ile tamamlayabilen robotu belirlemektir. Böylece, yarışma süreci boyunca öğrencilerin teknik bilgi birikimlerini pratiğe dökerek mühendislik bakış açılarını geliştirmeleri ve teknolojik üretkenlik bilincine sahip bireyler olarak yetişmeleri hedeflenmektedir.

1.2 Yarışmaya Katılım Koşulları

1. Yarışmaya, ön lisans ve lisans eğitim gören öğrenciler katılabilir.
2. Katılım bireysel veya takım hâlinde yapılabilir. Takımlar en fazla 2 kişiden oluşabilir.
3. Takımlar, danışman öğretmen veya akademik danışman eşliğinde yarışmaya katılamazlar.
4. Her takım, yarışmada yalnızca kendi tasarladığı robot ile yer alabilir.
5. Takımlar yarışma sürecinde yalnızca kendi getirdikleri malzeme ve ekipmanları kullanabilir.
6. Katılım için ön kayıt formunun eksiksiz doldurulması ve belirtilen tarihlerde teslim edilmesi zorunludur.
Başvuru linki:
<https://docs.google.com/forms/d/1-B8y7-Dwq2E8iAnbCtpMzZLykQBHLFULuFRBumFqL0Q/edit>
7. Aynı kurumdan tamamen birbirinin kopyası olan robotlarla yapılan başvurular değerlendirmeye alınmaz.
8. Başvuru ve yarışma tarihleri, organizasyon komitesi tarafından resmi web sayfasında ilan edilir.

1.3 Başvuru ve İletişim Bilgileri



1. Yarışmayla ilgili başvuru, bilgilendirme ve duyurular organizasyonun belirlediği resmi internet sitesi üzerinden yapılır.
2. Katılımcılar, teknik sorularını ve başvuru sürecine dair taleplerini organizasyon komitesinin e-posta adresi üzerinden iletebilir.
3. Yarışma günü, hakemler ve teknik ekip tarafından tüm katılımcılara kısa bir bilgilendirme toplantısı yapılacaktır.
4. İletişim kanallarında belirtilmeyen yollarla yapılan bilgi talepleri geçerli kabul edilmez.
5. Organizasyon, yarışma ile ilgili değişiklikleri resmi duyuru kanalları aracılığıyla bildirme hakkını saklı tutar.





2. YARIŞMA SÜRECİ

2.1 Başvuru Aşaması

1. Yarışmaya katılmak isteyen takımlar veya bireysel katılımcılar, organizasyon komitesi tarafından duyurulan tarihler arasında çevrim içi olarak başvuru yapmalıdır. (Google Form)
2. Başvurular, eksiksiz doldurulmuş başvuru formu ve gerekli belgelerin belirtilen iletişim adresine ulaştırılmasıyla geçerli sayılır.
3. Her takım veya bireysel katılımcı yalnızca bir robot ile yarışmaya katılabilir.
4. Aynı kurumdan tamamen birbirinin kopyası robotlarla yapılan başvurular değerlendirmeye alınmaz.
5. Başvuruların değerlendirilmesi ve yarışmaya kabul edilen takımların listesi, resmî duyuru kanalları üzerinden ilan edilir.

2.2 Yarışma Günü ve Kayıt İşlemleri

1. Yarışma günü, katılımcılar belirtilen saatten en az 30 dakika önce yarışma alanında hazır bulunmalıdır.
2. Hakem heyeti yarışma öncesinde tüm katılımcılara yönelik kısa bir teknik bilgilendirme toplantısı düzenler.
3. Bilgilendirme toplantısında parkur yapısı, güvenlik kuralları ve yarışma akışı hakkında açıklama yapılır.
4. Katılımcılar, yarışma alanına girişten sonra robotlarında sadece izin verilen son kontrolleri gerçekleştirebilirler.
5. Yarışma sırasında kullanılacak parkur, organizasyon komitesi gözetiminde kontrol edilir ve yarışma öncesi test parkuru katılımcılara tanıtılır.

2.3 Yarışma Sırası ve Uygulama

1. Yarışma sıralaması, kayıt yaptıran takımlar veya bireysel katılımcılar arasından adil bir biçimde otomatik sistem tarafından rastgele liste oluşturulacaktır.
2. Her takım, hakemlerin yönlendirmesiyle kendi sırası geldiğinde parkura çıkar.



3. Yarışma süresi, hakemin başlama işareti ile başlar ve robotun bitiş çizgisine geçmesiyle veya bitiş çizgisine vardığında sona erer.
4. Yarışma boyunca her takım yalnızca bir robot ile yarışabilir; aynı robotla birden fazla takım yarışamaz.
5. Yarışma süresince parkur dışına müdahale edilmesi, robotun elle düzeltilmesi veya dış komut verilmesi yasaktır.
6. Yarışma alanında sadece yarışmacılar ve yetkili personel bulunabilir; izleyiciler güvenlik sınırının dışına alınır.

2.4 Değerlendirme ve Sonuçlandırma

1. Yarışma tamamlandıktan sonra, hakem heyeti tarafından her robotun süresi, ihlalleri ve ceza puanları kayıt altına alınır.
2. Nihai puanlama, bitirme süresi + ceza süreleri dikkate alınarak yapılır.
3. Tüm değerlendirmeler tamamlandıktan sonra sonuçlar, organizasyon komitesi tarafından resmî olarak ilan edilir.
4. İtiraz etmek isteyen takımlar, yarışma günü belirtilen süre içerisinde yazılı olarak itiraz dilekçesi sunabilir.
5. İtirazlar, yarışma yürütme kurulu tarafından incelenir ve karara bağlanır; kararlar kesindir.

2.5 Ödül ve Kapanış

1. Yarışma sonunda dereceye giren takımlar ödül törenine davet edilir.
2. Ödüller, yarışma sonuçlarının açıklanmasının ardından hakem heyeti ve organizasyon komitesi üyeleri tarafından takdim edilir.
3. Tören sırasında tüm katılımcılara katılım sertifikası verilebilir.
4. Yarışma sonunda sportmenlik dışı davranışta bulunan veya kurallara aykırı hareket ettiği tespit edilen takımların ödülleri iptal edilir.



3. TEKNİK KAPSAM

3.1 Robot Tasarım Özellikleri

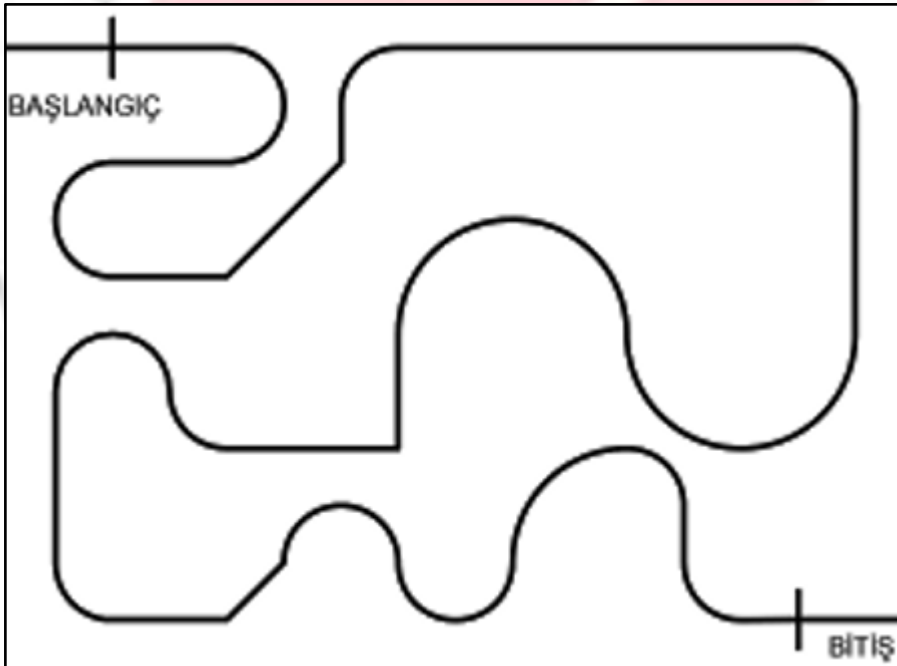
1. Robotlar için herhangi bir boyut, ağırlık veya malzeme sınırlaması bulunmamaktadır.
2. Her takım, robotunu kendi teknik yaklaşımı doğrultusunda özgürce tasarlayabilir.
3. Robotlar tamamen otonom çalışmalıdır; uzaktan kontrol veya kablosuz yönlendirme sistemi kullanılamaz.
4. Robotlar parkur üzerindeki çizgiyi sensörler yardımıyla algılayarak takip etmelidir.
5. Robot tasarımı, dayanıklılık, denge, enerji verimliliği ve güvenlik esas alınarak yapılmalıdır.
6. Robot üzerinde parkur yüzeyine zarar verebilecek veya çarpışma durumunda diğer robotlara hasar oluşturabilecek keskin, sivri veya dışa taşan hiçbir parça bulunmamalıdır.
7. Robotun enerji kaynağı güvenli biçimde monte edilmeli, yarışma sırasında dış müdahale gerektirmemelidir.

3.2 Parkur Özellikleri

1. Parkur beyaz zemin üzerine siyah bant çekilerek oluşturulmuştur.
2. Parkur, iki boyutlu düz bir zemin üzerinde tasarlanmıştır; herhangi bir köprü, rampa, yükseklik farkı veya hareketli mekanizma bulunmaz.
3. Parkur üzerindeki çizgiler, 18 ± 1 mm genişliğinde siyah bant veya boya kullanılarak oluşturulur.
4. Parkur genişliği ortalama 4000 mm olup, robotların rahatlıkla ilerleyebileceği şekilde tasarlanmıştır.
5. Parkurda farklı tipte yollar bulunur:
 - Düz hatlar
 - Geniş virajlar
 - Sivri dönüşler



- Keskin 90° dönüşler
6. Parkur başlangıç ve bitiş noktaları açık şekilde işaretlenmiştir.
 7. Başlangıç ve bitiş çizgileri, parkura dik konumda olup robotun konumlandırılmasını kolaylaştıracak biçimde belirlenmiştir.
 8. Parkur üretimi sırasında, genel yapıyı etkilemeyecek düzeyde $\pm\%10$ toleranslı ölçü farklılıkları olabilir.
 9. Parkurun rengi, ışık yansımaları veya yüzey pürüzleri yarışma itirazı konusu değildir.
 10. Parkur düzeni, yarışmadan önce organizasyon komitesi tarafından katılımcılara duyurulur.
 11. Parkur yüzeyi, yarışma öncesinde temiz ve kuru şekilde hazırlanır; yarışma sırasında pistin üzerinde herhangi bir engel veya yabancı madde bulunmamalıdır.



Şekil 1. Örnek Temsili Parkur.

3.3 Teknik Gereklilikler

1. Robotlar yarışma süresince tamamen otonom şekilde çalışmalıdır.
2. Robotlara herhangi bir kablosuz bağlantı (Bluetooth, Wi-Fi vb.) veya uzaktan komut sistemi bağlanamaz.



3. Parkur üzerinde kalıcı iz bırakmak, yakıt veya sıvı sızdırmak yasaktır.
4. Robotun çalışması için harici enerji veya kablo bağlantısı yapılamaz; tüm güç kaynağı robot üzerinde yer almalıdır.
5. Robotlarda lazer veya yüksek güçlü ışık kaynağı kullanılmayacaktır.
6. Lazer kullanımı durumunda, yarışma öncesinde hakem kuruluna yazılı bilgilendirme yapılmalıdır.
7. Robotlar yarışma boyunca çevreye, parka veya diğer ekipmanlara zarar veremez.
8. Robot üzerinde yer alan tüm elektronik devreler yalıtılmış olmalı ve güvenli biçimde sabitlenmelidir.

3.4 Güvenlik ve Etik Kurallar

1. Katılımcılar, yarışma süresince elektriksel ve mekanik güvenlik kurallarına uymakla yükümlüdür.
2. Kablolar izole edilmeli, açık devre uçları bulunmamalıdır.
3. Hareketli parçalar dış ortamla doğrudan temas etmeyecek biçimde korunmalıdır.
4. Parkura zarar verebilecek, yakıcı veya kesici özellikte bileşenlerin kullanımı yasaktır.
5. Her takım, robotunu kendi emeğiyle tasarlamak, kodlamak ve monte etmekle yükümlüdür.
6. Başka takımların devre, kod veya tasarımlarını izinsiz kullanmak etik ihlal sayılır.
7. Etik ihlal tespit edilen takımlar yarışmadan diskalifiye edilir.
8. Hazır robot kitlerinin (örneğin LEGO, VEX, mBot) kullanımı yalnızca eğitim veya başlangıç seviyesi kategorilerde değerlendirilebilir.



4. YARIŞMA KURALLARI

4.1 Genel Esaslar

1. Yarışma, organizasyon komitesi ve hakem heyetinin gözetiminde yürütülür.
2. Yarışma süresince tüm katılımcılar, bu şartnamede belirtilen kurallara uymakla yükümlüdür.
3. Kurallara aykırı davranış, sportmenliğe uygun olmayan tutum veya hakem kararına sözlü itiraz durumunda, takım **diskalifiye** edilir.
4. Yarışma alanı, yalnızca yarışmacılar, hakemler ve yetkili teknik personelin girişine açıktır.
5. Yarışma sırasında güvenlik, düzen ve adil rekabet ilkeleri esastır.

4.2 Yarışmanın Başlatılması

1. Yarışma, hakem heyetinin başlama işaretiyle başlar.
2. Robotun hareket etmemesi durumunda, yarışmacı **en fazla üç kez** yeniden başlatma hakkına sahiptir.
3. Dördüncü kez hareketsiz kalan veya çizgiyi takip etmeyen robot **diskalifiye edilir**.
4. İlk başlatma girişiminde ceza uygulanmaz; ikinci ve üçüncü denemelerde **10 saniye ceza süresi** toplam yarış süresine eklenir.
5. Her yarışmacı, başlangıç öncesinde robotunun konumunu yalnızca hakem izniyle ayarlayabilir.

4.3 Parkurda İlerleme Kuralları

1. Robot, parkur üzerindeki siyah çizgiyi sürekli olarak takip etmek zorundadır.
2. Parkurda **çizgiden tamamen çıkmak, dönüşlerde çizgiyi kaybetmek** veya **zemine temas kaybı yaşamak** durumlarında robot "parkur dışına çıkmış" sayılır.
3. Parkurdan çıkan robot, hakem tarafından **çıktığı noktadan itibaren** parkura geri yerleştirilir.



4. Aynı noktadan **üç kez üst üste** çıkış yapan robot, o etap için başarısız kabul edilir.
5. Robotun parkurda **sabit kalması (hareketsizliği)** 10 saniyeyi aşarsa hakem müdahalesiyle yeniden başlatma yapılabilir.
6. Robot, parkur dışına çıkmadığı sürece hiçbir şekilde dışarıdan müdahale edilemez.
7. Yarışma boyunca robotlara sesli, kablosuz veya fiziksel komut gönderilmesi kesinlikle yasaktır.
8. Robotun parkur yüzeyine zarar vermesi (bant sökme, çizme, yanma vb.) durumunda takım yarışmadan çıkarılır.

4.4 Süre ve Ceza Uygulamaları

1. Yarışma süresi, robotun **başlama çizgisini geçtiği anda** başlar ve **bitiş çizgisini geçtiği anda** sona erer.
2. Toplam yarış süresi, parkuru tamamlama süresi ile varsa **ceza sürelerinin toplamı** üzerinden hesaplanır.
3. Aşağıdaki durumlarda süreye ceza eklenir:
 - İkinci veya üçüncü başlatma denemesi → **+10 saniye**
 - Parkurdan çıkma (her seferinde) → **+15 saniye**
 - Robotun sabit kalması veya müdahale gerektiren durum → **+10 saniye**
4. Robotun **beş kez** parkurdan çıkması veya **çizgiyi takip etmeyi tamamen bırakması** durumunda robot **diskalifiye edilir**.
5. Hakemler, gerekli gördüklerinde yarışmayı durdurma, tekrarlatma veya iptal etme yetkisine sahiptir.

4.5 Teknik Mola ve Müdahale

1. Her takımın yarışma süresince yalnızca **bir adet teknik mola hakkı** vardır.
2. Teknik mola süresi **en fazla 3 dakikadır** ve hakem izniyle kullanılabilir.
3. Teknik mola sırasında robot üzerinde yalnızca **pil değişimi** ve **lastik/teker ayarı** yapılabilir.



4. Robotun elektronik devrelerine, yazılımına veya sensör yerleşimine müdahale edilmesi yasaktır.
5. Teknik mola sırasında geçen süre yarışma süresine dahil edilmez.

4.6 Sportmenlik ve Disiplin

1. Yarışma süresince tüm katılımcılar, sportmenlik kurallarına uygun davranmalıdır.
2. Hakem kararlarına saygısızlık, alaycı davranış veya diğer katılımcıları olumsuz etkileyecek tutumlar diskalifikasyon sebebidir.
3. Yarışma alanında yüksek ses, hakaret veya rahatsız edici davranışlarda bulunulması yasaktır.
4. Yarışma esnasında veya sonrasında sosyal medya dâhil herhangi bir ortamda hakemleri, organizasyonu veya diğer yarışmacıları hedef alan paylaşımlar etik ihlal olarak değerlendirilir.
5. Sportmenlik dışı davranışlarda bulunan takımlar, diğer tüm kategorilerdeki yarışma ve ödül haklarını kaybederler.



5. PUANLAMA VE DEĞERLENDİRME

5.1 Değerlendirme Esasları

Yarışmada değerlendirme, robotun parkuru tamamlama süresi ve ceza sürelerinin toplamı esas alınarak yapılır.

Her robotun nihai puanı, aşağıdaki formül ile hesaplanır:

Toplam Süre = Parkur Tamamlama Süresi + Ceza Süreleri

Parkuru tamamlamayan robotlar sıralamaya dâhil edilmez.

En kısa toplam süreye sahip robot birinci kabul edilir; diğerleri sırasıyla artan toplam süreye göre sıralanır.

Hakem kararları kesindir ve yarışma sırasında yapılan sözlü itirazlar dikkate alınmaz.

Yazılı itirazlar yalnızca yarışma günü, belirtilen süre içerisinde kriz masasına yapılabilir.

5.2 Puanlama Tablosu

Değerlendirme Kriteri	Açıklama	Puan / Etki
Parkuru tamamlamak	Robotun bitiş çizgisine ulaşması	Zaman ölçümü esas alınır
Başlangıç denemesi	2. veya 3. denemede başlanması	+10 saniye ceza
Parkurdan çıkma	Robotun çizgiyi kaybetmesi veya parkur dışına çıkması	+15 saniye ceza
Hareketsiz kalma	Robotun 10 saniyeden uzun süre sabit kalması	+10 saniye ceza
Teknik mola kullanımı	Hakem izniyle 1 kez (3 dakika)	Süreye dâhil edilmez



Değerlendirme Kriteri	Açıklama	Puan / Etki
Kurallara aykırı müdahale	Fiziksel veya kablosuz müdahale tespiti	Diskalifiye
Parkur yüzeyine zarar verme	Çizgiye, zemine veya bant yapısına zarar verilmesi	Diskalifiye

5.3 Ceza ve Diskalifiye Durumları

1. Parkurdan 5 kez çıkan, çizgiyi tamamen kaybeden veya hakem uyarılarına uymayan robotlar diskalifiye edilir.
2. Robotun parkur üzerinde kalıcı iz bırakması, yüzeyi bozması veya zarar vermesi durumunda yarışma sonlandırılır.
3. Yarışma süresince izinsiz müdahale veya dış komut gönderimi yapan takımlar diskalifiye edilir.
4. Etik veya sportmenlik dışı davranışta bulunan takımlar, diğer tüm kategorilerdeki yarışma ve ödül haklarını kaybeder.
5. Diskalifiye edilen takımlar, sıralamaya ve ödül değerlendirmesine dâhil edilmez.

5.4 Sıralama Kriterleri

1. Sıralama, en düşük toplam süre değerine göre belirlenir.
2. Toplam sürelerin eşit olması durumunda aşağıdaki öncelik sırası uygulanır:
 - a. Daha az ceza puanına sahip robot,
 - b. Daha hafif robot,
 - c. Yarışma kaydını daha erken tamamlayan takım.
3. Bu kriterler de eşit ise hakem heyeti takımlar arasında ek performans turu düzenleme hakkına sahiptir.

5.5 Ödüller ve Takdir Kategorileri

1. Yarışma sonunda ilk üç sırayı elde eden takımlar ödüllendirilecektir.
2. Ödül miktarları ve türleri organizasyon komitesi tarafından yarışma öncesinde ilan edilir.



3. Tüm katılımcılara yarışma sonunda Katılım Belgesi takdim edilecektir.
4. Ödül kazanan takımların projeleri organizasyonun resmî web sayfası ve sosyal medya hesaplarında yayımlanabilir.

6. HAKEM VE ORGANİZASYON YAPISI

6.1 Organizasyon Komitesi

1. Yarışmanın genel yürütülmesinden Organizasyon Komitesi sorumludur.
2. Organizasyon Komitesi; yarışma takviminin belirlenmesi, başvuruların alınması, parkur kurulumu, hakem ve jüri görevlendirmeleri ile ödül sürecinin yürütülmesinden sorumludur.
3. Komite, yarışmanın güvenli ve adil bir biçimde yürütülmesi için gerekli tüm teknik ve idari önlemleri almakla yükümlüdür.
4. Organizasyon Komitesi, yarışma sürecinde ortaya çıkabilecek olağanüstü durumlarda (teknik arıza, hava koşulları, güvenlik riski vb.) programda değişiklik yapma hakkına sahiptir.
5. Komite üyeleri, yarışma süresince tarafsızlık ve gizlilik ilkelerine uygun hareket eder.
6. Yarışma sırasında hakemlerin veya jüri üyelerinin kararlarını etkileyebilecek herhangi bir dış müdahaleye izin verilmez.
7. Organizasyon Komitesi, gerektiğinde yarışma kurallarında ve parkur düzeninde revizyon yapma yetkisine sahiptir.

6.2 Hakem Heyeti

1. Yarışma değerlendirmeleri, Hakem Heyeti tarafından yapılır.
2. Hakem heyeti, organizasyon komitesi tarafından belirlenen alanında uzman kişilerden oluşur.
3. Hakemler, yarışma süresince robotların performansını, süre ölçümünü ve kural ihlallerini değerlendirir.



4. Her parkurda en az iki hakem görev alır; biri süre ölçümünden, diğeri kural takibinden sorumludur.
5. Hakem kararları kesindir ve yarışma sırasında sözlü itiraz kabul edilmez.
6. Hakemler, parkurda robotun güvenliğini veya yarışmanın bütünlüğünü tehlikeye atacak bir durum tespit ettiğinde yarışmayı durdurma yetkisine sahiptir.
7. Hakemler, yarışma süresince sportmenlik, dürüstlük ve tarafsızlık ilkelerine göre görev yapar.

6.3 Jüri ve Değerlendirme Kurulu

1. Jüri üyeleri; öğretim üyeleri, mühendislik alanında uzman kişiler ve organizasyon temsilcilerinden oluşur.
2. Jüri değerlendirmesi, teknik özgünlük, yazılım kalitesi, sensör entegrasyonu ve estetik tasarım gibi kriterler üzerinden yapılır.
3. Jüri kararları bağlayıcı olup sonuçlar Organizasyon Komitesi tarafından resmî olarak ilan edilir.

6.4 İtiraz Süreci

1. Katılımcılar, hakem veya jüri kararlarına yalnızca yazılı olarak itiraz edebilir.
2. Sözlü veya sosyal medya üzerinden yapılan itirazlar geçersiz sayılır.
3. İtiraz dilekçeleri, yarışma günü belirtilen süre içerisinde **Kriz Masasına** teslim edilmelidir.
4. İtirazlar, Organizasyon Komitesi tarafından oluşturulan İtiraz Değerlendirme Kurulu tarafından incelenir.
5. İnceleme sonucu verilen karar kesin ve bağlayıcıdır.
6. İtiraz süreci sonuçlanmadan ödül ve sıralama değişikliği yapılmaz.



7. GENEL KURALLAR VE SORUMLULUK BEYANI

7.1 Genel Kurallar

1. Yarışma süresince tüm katılımcılar, şartnamede belirtilen kurallara uymakla yükümlüdür.
2. Katılımcılar, yarışma alanında toplum ahlakına ve sportmenlik anlayışına uygun davranış sergilemelidir.
3. Yarışma sırasında veya sonrasında hakemlere, organizasyon komitesine ya da diğer katılımcılara yönelik saygısız veya tehditkâr davranışlar kesinlikle yasaktır.
4. Yarışma boyunca hakem kararlarına sözlü itiraz eden takımlar diskalifiye edilir.
5. İtirazlar yalnızca yazılı şekilde, yarışma günü belirtilen süre içinde kriz masasına yapılabilir.
6. Organizasyon komitesi, yarışma sırasında güvenlik veya teknik nedenlerle parkur düzeninde değişiklik yapma hakkına sahiptir.
7. Yarışma esnasında sosyal medya üzerinden hakaret, yanıltıcı paylaşım veya etik dışı yorumlar yapmak yasaktır.
8. Yarışmaya ait tüm fotoğraf, video ve medya kayıtları organizasyonun tanıtım materyallerinde kullanılabilir. Katılımcılar bu hakkı peşinen kabul etmiş sayılır.
9. Yarışma sırasında ortaya çıkan her türlü teknik arıza, gecikme veya iptal durumunda, organizasyon komitesi gerekli gördüğü takdirde yeni takvim belirleyebilir.

7.2 Takım ve Katılımcı Sorumlulukları

1. Her takım, kendi robotunun tasarımı, yazılımı ve güvenliğinden sorumludur.



2. Katılımcılar, yarışma öncesinde robotlarının çalışır durumda ve güvenli olduğunu kontrol etmelidir.
3. Takımlar, yarışma süresince ihtiyaç duyabilecekleri yedek parça, pil, bağlantı elemanı vb. malzemeleri kendileri temin etmelidir.
4. Başka bir takımdan yazılım desteği almak yasaktır.
5. Robotların tüm bileşenleri, yarışma öncesinde hakem denetimine açık olmalıdır.
6. Her katılımcı, yarışma başlamadan önce bu şartnamede yer alan tüm maddeleri okumuş ve kabul etmiş sayılır.

7.3 Eşitlik, Etik ve Profesyonellik

1. Yarışmada dil, din, ırk, yaş, cinsiyet veya siyasi görüş ayrımı yapılmaksızın tüm katılımcılara eşit davranılır.
2. Hakem heyeti ve jüri, kararlarında tam tarafsızlık ve objektiflik ilkelerine uymakla yükümlüdür.
3. Katılımcıların başka takımların robotlarını, kodlarını veya tasarımlarını izinsiz kopyalaması etik ihlal sayılır.
4. Etik ihlal tespiti hâlinde ilgili takım diskalifiye edilir ve yarışma ödüllerinden men edilir.
5. Katılımcılar, yarışma adına yanıltıcı veya organizasyonu bağlayıcı açıklamalarda bulunamaz.

7.4 Sorumluluk Beyanı

1. Organizasyonu düzenleyen kurum ve organizasyon komitesi, yarışma süresince katılımcıların veya robotların uğrayabileceği herhangi bir hasar, kayıp, arıza veya yaralanmadan sorumlu değildir.
2. Yarışma alanında meydana gelebilecek kazalar, kısa devre, pil patlaması veya mekanik arızalardan kaynaklı zararlar katılımcının sorumluluğundadır.
3. Katılımcılar, yarışma sırasında üçüncü kişilere verebilecekleri zararlardan hukuken sorumludur.
4. Organizasyon komitesi, şartname hükümlerinde yarışma öncesinde veya sırasında güncelleme yapma hakkını saklı tutar.
5. Bu şartname hükümleri, yarışma takvimiyle birlikte resmî web sayfasında yayımlandığı tarihten itibaren yürürlüğe girer.